

Ubi Soft Entertainment GmbH

Kontakt: Ralf Wirsing

Telefon: +49 / 2 11 / 3 38 00 75

Fax: +49 / 2 11 / 3 38 00 51

E-mail: ralf.wirsing@ubisoft.de

E3 Atlanta, 27. Mai 1998

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

**4 Mio. \$ für den Space Shaker:
*TONIC TROUBLE***

**Neues Action-Adventure von Ubi Soft wird bereits vorab als eines der Spiele des Jahres gehandelt
– Release für PC, N64 und DVD im 4. Quartal 1998**

TONIC TROUBLE ist ein humorvolles Action-Adventure von Ubi Soft und wurde mit einem wegweisenden, patentrechtlich geschützten, neuen 3D-Integrationstool entwickelt. Die über 40 Charaktere ändern ihr Verhalten und sogar ihren Gesichtsausdruck. Der Begriff Spiele-KI wird in TONIC TROUBLE neu definiert...

Die neuen Integrationstools und die modulare, skalierbare Engine wurden in 18 Monaten von 50 Ubi Soft-Entwicklern im eigenen Haus entworfen und kosteten 4 Millionen Dollar. Die Tools und die Engine ermöglichen die Darstellung von zehn verschiedenen 3D-Welten, die alles bisher Gesehene in den Schatten stellen. Das Spiel bietet völlige Bewegungsfreiheit innerhalb der Umgebungen und Charaktere, die den Handlungsablauf aktiv beeinflussen können.

Mit dem violetten Außerirdischen Ed – The Space Shaker - in der Hauptrolle, der zur Rettung der Welt ausgesandt worden ist, schafft TONIC TROUBLE eine aufregende neue Welt mit selbständig agierenden, multidimensionalen Charakteren. Diese erscheinen im Verlauf des Spiels immer wieder, abhängig von den Aktionen des Spielers. Jeder Charakter scheint bereits zu leben und zu atmen, wenn Ed ins Bild kommt. Viele halten Hinweise bereit, die Ed finden und verwenden muß, um seine Mission zu beenden. Jeder individuelle Charakter kann weglaufen, zuschlagen, springen, heiße Toastscheiben werfen, Ed verfolgen oder je nach Situation etwas anderes machen.

Diese und andere Spielfeatures sind nur durch die weiterentwickelte künstliche Intelligenz der neuen Engine von Ubi Soft möglich.